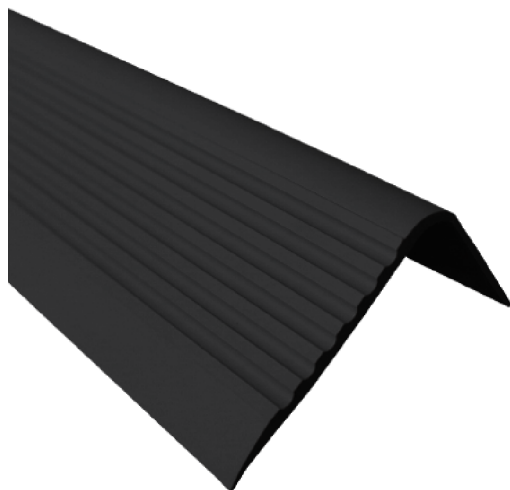


## Profil schodowy antypoślizgowy **730RGPD**



### 01 dane techniczne

**Wysokość:** 40 mm

**Szerokość:** 70 mm

**Do wykładziny:** każdy rodzaj i grubości

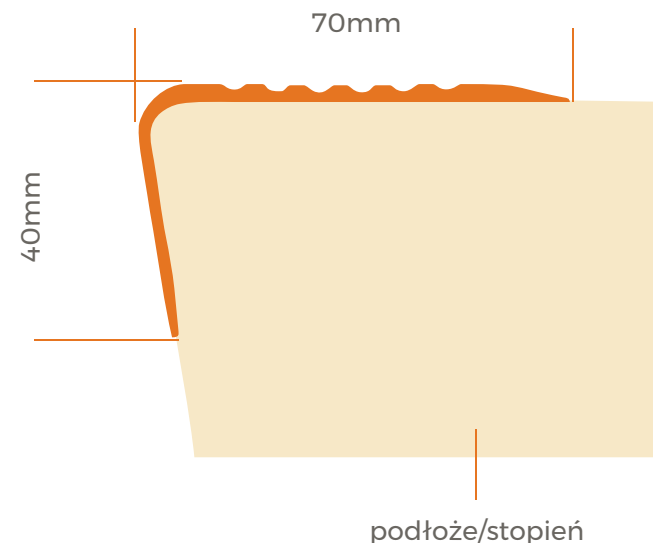
#### **Zastosowanie i właściwości:**

- wysokiej jakości profil do stosowania na schodach i biegach komunikacyjnych
- montaż na obłożone schody wykładziną, płytką, panelem lub innym materiałem wykończeniowym o dowolnej grubości
- do naprawy starych stopni wykończonych profilami PVC
- naklejenie na stare profile bez konieczności ich demontażu
- szybki montaż
- wykonany ze specjalnej mieszanki PVC
- tworzy estetyczne wykończenie stopni,
- zabezpiecza krawędzie przed uszkodzeniem mechanicznym.
- chroni przed poślizgiem i upadkiem - ryflowana część listwy zapewnia bezpieczne użytkowanie schodów
- łatwy w czyszczeniu - specjalny kształt ryfli
- zwieszona ilość ryfli w porównaniu do innych produktów na rynku
- nie zawiera szkodliwych związków dla ludzi i zwierząt
- estetyczny wygląd i szeroka gama kolorystyczna
- produkt wysoce elastyczny - „pamięć kształtu”
- nie wymaga konserwacji
- ponad 20 letnie doświadczenie w produkcji profili schodowych
- solidne opakowanie - bezpieczny transport

## Profil schodowy antypoślizgowy **730RGP**

### Montaż:

- montaż powinien odbyć się w temperaturze pokojowej. W przypadku niskich temperatur profil należy podgrzać przed zamontowaniem używając ciepłego powietrza lub wody.
- oczyścić i wyrównać powierzchnie schodów.
- w przypadku aplikacji na stare profile, usunąć dolną luźną wargę starych profili.
- dociąć profil na dokładną szerokość stopnia używając noża lub nożyc QUEST®.
- nanieść klej montażowy wg wskazówek producenta kleju lub zastosować taśmę klejową QUEST® naklejając ją TYLKO na całej powierzchni górnej części profilu (nie kleimy dolnej wargi do stopnia).
- dokładnie przycisnąć do stopnia i pozostawić do wyschnięcia kleju.
- w przypadku użycia taśmy klejowej QUEST® stopnie można użytkować po 3h.



### Warianty kolorystyczne.



Czarny



Ciemny Szary



Szary



Brąz



Beż